

MINUIT

Comédie onirique
pour enfants
de 3 à 12 ans

*Un spectacle sur le
sommeil...*

*mais pas question
de s'endormir !*



Un tout jeune roi emménage ce soir dans son propre château, avec son nouveau serviteur Libellule. Mais pas moyen de s'endormir !

Commence alors une course contre la montre dans le château aux mille pièces : où se cache ce maudit sommeil ?

Il faut le retrouver avant minuit, sinon...



* **Pour petits et grands** : Minuit est un spectacle s'adressant aux enfants de 3 à 12 ans, mais qui embarquera aussi les parents ! Des âges aux attentes différentes, mais que beaucoup de choses rapprochent.

* **Un décor magique** : avec effets de lumière et transformations, le décor emmène le public dans l'ambiance mystérieuse du château : de la cuisine au ciel étoilé sur le toit, en passant par la chaufferie.

* **Poésie et aventure** : Reprenant l'aspect du conte, avec un côté répétitif pour les petits, et un côté exploration pour les grands, les tribulations loufoques des deux héros et la drôlerie des situations plairont à toute la famille.

* **Des personnages drôles et surprenants** : le Roi capricieux et son serviteur flegmatique bien sûr, mais aussi de curieuses petites souris en marionnette, une baleine dans la baignoire, un feu qui parle...

* **Le tout en musique** : au programme, une ambiance sonore jouée sur scène avec plusieurs instruments (accordéon, mandoline, flûte, ...)



BANDE ANNONCE : <https://youtu.be/mAg5Z9VuLvU>

DURÉE	TEMPS DE MONTAGE	CONDITIONS MATÉRIELLES	TARIF
50 minutes	Préparation : 3h Démontage : 1h	En intérieur, dans une salle noire. Tout le matériel scénique et les éclairages sont fournis par la Compagnie.	950€ (prix dégressif possible pour seconde séance) Pas de frais SACEM/SACD



Contactez-nous !

www.lespechus.com / contact@lespechus.com / 06 78 48 72 23

La Cie Les Pêchus est titulaire de l'agrément « Jeunesse et Éducation Populaire » et est affiliée à la Ligue de l'Enseignement.

SIRET : 78895795900018, licence d'entrepreneur de spectacle : D-2024-006211

